

Forscherkarte 1.1



ab 3 Jahren



30 Minuten



Bewegung

Froschkostüm

Verkleide dich als Frosch!



Forscherkarte 1.3



ab 6 Jahren



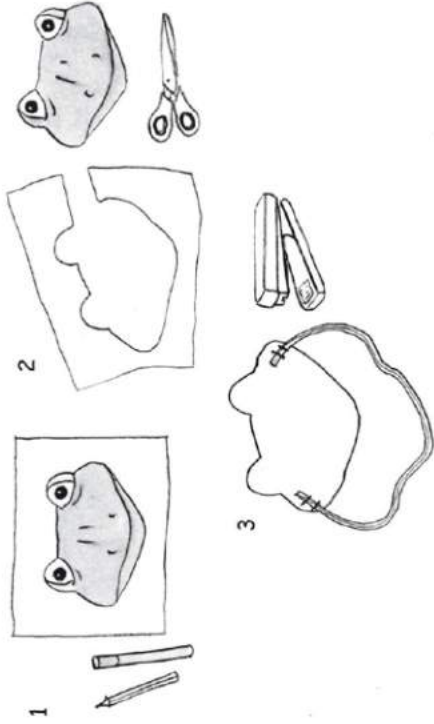
1 Stunde



Basteln

Froschmasken

So baust du deine Froschmaske:



Forscherkarte 1.2



ab 4 Jahren



2 Stunden



Malen, Beobachten

Frosch oder Kröte

Male die Kröte und den Frosch aus.



Forscherkarte 1.4



ab 8 Jahren



2 Stunden



Forschen

Im Frosch-Revier

Erkunde in der Rolle eines Frosches ein Gewässer:

1. Wo findet der Frosch viel zum Fressen? _____
2. Wo kann er gut Wärme tanken? _____
3. Wo kann er sich gut vor Feinden verstecken? _____
4. Wo kann er den heißen Sommer verbringen, ohne auszutrocknen? _____
5. In welchem Gewässer findet der Frosch ein geeignetes Winterquartier?
Tipp: Niemand sollte ihn stören, und das Wasser darf dort nicht gefrieren.

Forscherkarte 2.1



ab 4 Jahren 1 Stunde Malen

Frösche fangen

Male den Frosch, den ihr gefangen habt

Was ist das wohl für ein Frosch? _____

Forscherkarte 2.3



ab 6 Jahren 1 Stunde Werkeln, Beobachten

Dosenlupe: ein Fernglas fürs Wasser

Welche Tiere kannst du mit deiner Dosenlupe unter Wasser entdecken? Schreibe deine Beobachtungen hier auf:

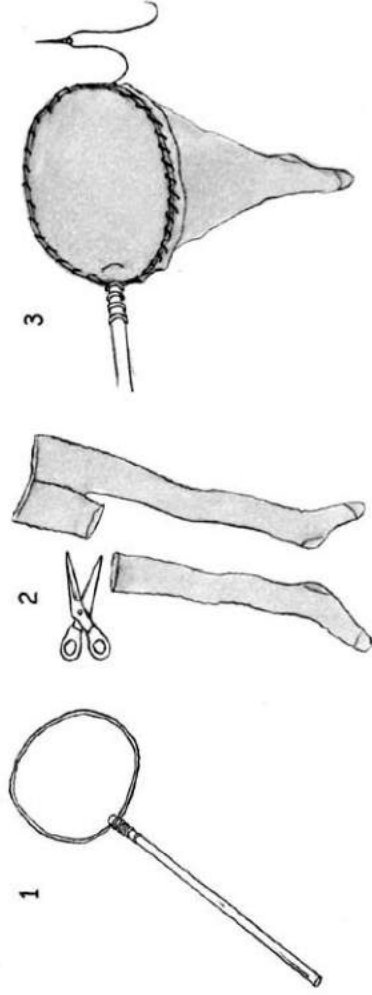
Forscherkarte 2.2



ab 6 Jahren 30 Minuten Werkeln

Wasserbewohner keschern

So baust du deinen Kescher:



Forscherkarte 2.4



ab 8 Jahren 2 Stunden Beobachten

Tümpel, Teich oder Weiher?

Ist das Gewässer, an dem du stehst, ein Tümpel, ein Teich oder ein Weiher? Diese Fragen helfen dir, das herauszufinden:

Wie tief ist das Gewässer? _____

Gibt es hier immer Wasser? Oder trocknet das Gewässer auch manchmal aus? _____

Ist das Gewässer natürlich entstanden? Oder wurde es vom Menschen angelegt? _____



Bitte kopieren, entlang dieser Linie ausschneiden und auf DIN A4 vergrößern!

